Twister 2.0

Project Management

## Content

Sprint Backlog 3

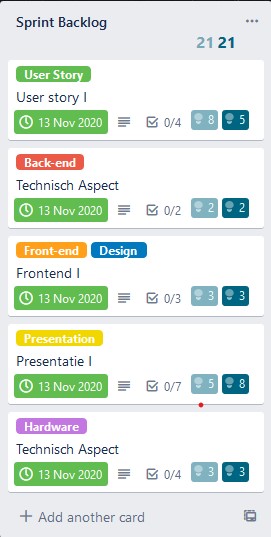
Burndown Chart 5

Retrospective 7

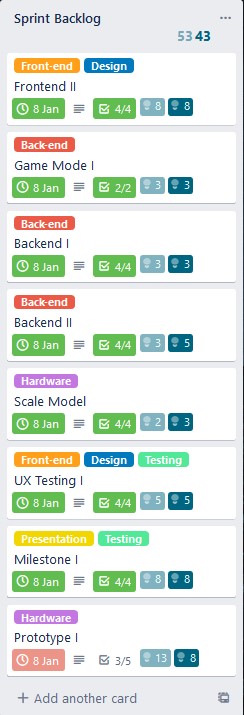
Time Tracking 3

## Sprint Backlog

### Sprint I (9/11-13/11)



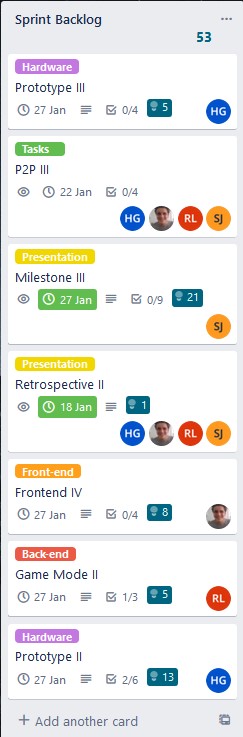
### Sprint II (4/01-8/01)



### Sprint III (11/01-15/01)



### Sprint IV (18/01-27/01)



## Burndown Chart

### Burndown Chart I

### Burndown Chart II

### Burndown Chart III

### Burndown Chart IV

## Retrospective

### Retrospective I

## Wat hebben we goed gedaan en moeten we bespreken zodat we het niet vergeten?

* Elke dag een duidelijke scrum meeting.
* Goede communicatie tussen de verschillende delen van het project.
* Als er een probleem is wordt er direct geholpen.

## Wat hebben we geleerd?

* Teamwork draait 100% op communicatie.
* Zoveel mogelijk tijd voorzien voor mogelijke problemen. We proberen onze sprint wat kleiner te maken zodat er zeker genoeg tijd is als er iets foutloopt.
* Testing is zeer belangrijk. Hier hebben we veel uitgeleerd voor toekomstige functionaliteiten.

## Wat moeten we in de toekomst anders doen?

Grondiger de verschillende modules inplannen, dan heeft iedereen zijn basistaken en wanneer die klaar zijn kan er geholpen worden met modules die iets moeilijker zijn.

Bv. Hardware ligt nu wat achter en doordat iedereen zijn taken heeft kan er weinig worden geholpen.

## Wat begrijpen we nog steeds niet?

Momenteel is alles duidelijk is er een goede communicatie aanwezig en iedereen weet in grote lijnen waar de anderen mee bezig zijn.

### Retrospective II

## Wat hebben we goed gedaan?

* Communicatie blijft zeer spontaan en verloopt goed.
* Problemen worden duidelijk gecommuniceerd.
* Alle onderdelen vorderen nu aan dezelfde snelheid.

## Wat hebben we geleerd?

* Samenzitten is zeer belangrijk in een groot project.
* Code is moeilijk te verstaan als die niet proper gedocumenteerd is.

## Wat moeten we in de toekomst anders doen?

* Meer fysiek samenkomen om het project te bespreken. (Naarmate Corona het toelaat)
* In de Introductieweek hadden we meer research moeten doen over alle aspecten van dit project. Deze documentatie ging zeer veel problemen vermeden hebben.
* Flexibele code schrijven zorgt voor ervoor dat je makkelijk dingen kan aanpassen en dat iedereen je code kan verstaan.

## Wat begrijpen we nog steeds niet?

Bij ieder project hangt er wel een twijfel of we wel zullen klaar geraken naarmate de deadline dichter komt. Iedereen in het team heeft dit nu ook, maar we hebben hier alles nog eens overlopen en zitten goed op schema met nog tijd voor eventuele fouten. We blijven verder werken zoals de vorige weken met nog steeds een goede communicatie.